**Test Clickera**

**Dokumentacja przypadków testowych oraz scenariuszy testowych dla testów E2E**  
Każdy z przypadków testowych obejmuje:

* Tytuł
* Warunki wstępne
* Kroki testowe
* Oczekiwane wyniki
* Dane testowe

**Test Case 1: Zwiększenie licznika po kliknięciu**

* **Warunki wstępne**:  
  Użytkownik posiada konto, jest niezalogowany, a aplikacja jest dostępna pod /login.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę logowania (/login).
  2. Wprowadź poprawny email correct@example.com w polu email.
  3. Wprowadź poprawne hasło correctpassword w polu hasła.
  4. Kliknij przycisk logowania.
  5. Po udanym logowaniu kliknij przycisk "Clicker!".
  6. Kliknij dwukrotnie przycisk "Click me!".
  7. Sprawdź, czy licznik kliknięć wynosi Clicks: 1.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Po zalogowaniu użytkownik przechodzi do strony "Clicker!".
  2. Po dwóch kliknięciach licznik wskazuje Clicks: 1.
* **Dane testowe**:
  1. Email: correct@example.com
  2. Hasło: correctpassword

**Test Case 2: Zwiększenie licznika wielokrotnymi kliknięciami**

* **Warunki wstępne**:  
  Użytkownik posiada konto i jest niezalogowany. Aplikacja jest dostępna pod /login.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę logowania (/login).
  2. Wprowadź poprawny email correct@example.com.
  3. Wprowadź poprawne hasło correctpassword.
  4. Kliknij przycisk logowania.
  5. Kliknij przycisk "Clicker!".
  6. Kliknij pięciokrotnie przycisk "Click me!".
  7. Sprawdź, czy licznik kliknięć wskazuje Clicks: 4.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Po pięciu kliknięciach licznik wskazuje Clicks: 4.
* **Dane testowe**:
  1. Email: correct@example.com
  2. Hasło: correctpassword

**Test Case 3: Komunikat o wymaganym logowaniu**

* **Warunki wstępne**:  
  Użytkownik nie jest zalogowany.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /clicker.
  2. Sprawdź komunikat widoczny na stronie.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat: *"You need to log in to play the game."*.
* **Dane testowe**:  
  Brak.

**Test Case 4: Komunikat o końcu czasu i ponowne uruchomienie gry**

* **Warunki wstępne**:  
  Użytkownik posiada konto i jest niezalogowany. Aplikacja jest dostępna pod /login.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę logowania (/login).
  2. Wprowadź poprawny email correct@example.com.
  3. Wprowadź poprawne hasło correctpassword.
  4. Kliknij przycisk logowania.
  5. Kliknij przycisk "Clicker!".
  6. Kliknij przycisk "Click me!".
  7. Poczekaj 11 sekund.
  8. Sprawdź, czy wyświetlany jest komunikat *"Time's up!"*.
  9. Kliknij przycisk "Save Score".
  10. Kliknij przycisk "New Game".
  11. Sprawdź, czy widoczny jest licznik czasu *"Time left: 10s"*.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Po upływie czasu wyświetla się komunikat: *"Time's up!"*.
  2. Po zapisaniu wyniku i uruchomieniu nowej gry widoczny jest licznik czasu z początkową wartością Time left: 10s.
* **Dane testowe**:
  1. Email: correct@example.com
  2. Hasło: correctpassword

**Test Login Page**

**Test Case 1: Walidacja pustych pól na stronie logowania**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /login.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /login.
  2. Kliknij przycisk logowania bez wprowadzania danych w pola.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat walidacyjny: *"Email is required"*.
  2. Wyświetlany jest komunikat walidacyjny: *"Password is required"*.
* **Dane testowe**:  
  Brak.

**Test Case 2: Walidacja błędnego adresu email i pustego hasła**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /login.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /login.
  2. Wprowadź invalid-email w pole email.
  3. Kliknij przycisk logowania.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat walidacyjny: *"Password is required"*.
* **Dane testowe**:
  1. Email: invalid-email.

**Test Case 3: Walidacja poprawnego adresu email i pustego hasła**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /login.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /login.
  2. Wprowadź invalid-email@test.js w pole email.
  3. Kliknij przycisk logowania.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat walidacyjny: *"Password is required"*.
* **Dane testowe**:
  1. Email: invalid-email@test.js.

**Test Case 4: Walidacja pustego adresu email i niepustego hasła**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /login.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /login.
  2. Wprowadź xiegaxiega w pole hasła.
  3. Kliknij przycisk logowania.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat walidacyjny: *"Email is required"*.
* **Dane testowe**:
  1. Hasło: xiegaxiega.

**Test Case 5: Niepoprawne dane logowania**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /login.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /login.
  2. Wprowadź incorrect@example.com w pole email.
  3. Wprowadź wrongpassword w pole hasła.
  4. Kliknij przycisk logowania.
  5. Poczekaj na zakończenie żądania POST /login.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat: *"The data does not match !"*.
* **Dane testowe**:
  1. Email: incorrect@example.com.
  2. Hasło: wrongpassword.

**Test Case 6: Poprawne dane logowania**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /login.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /login.
  2. Wprowadź correct@example.com w pole email.
  3. Wprowadź correctpassword w pole hasła.
  4. Kliknij przycisk logowania.
  5. Poczekaj na zakończenie żądania POST /login.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat: *"You have successfully logged !"*.
  2. Widoczne są przyciski: *"Chat!"* oraz *"Clicker!"*.
* **Dane testowe**:
  1. Email: correct@example.com.
  2. Hasło: correctpassword.

**Test Rejestracji Formularza**

**Test Case 1: Rejestracja nie powinna się powieść z istniejącym adresem email**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /register.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /register.
  2. Wypełnij wszystkie pola danymi:
     + Imię: Aleks.
     + Nazwisko: Poniat.
     + Adres: Mosina 123.
     + Email: existing@wp.pl.
     + Miasto: New York.
     + Kod pocztowy: 90901.
     + Hasło: password123.
     + Powtórz hasło: password123.
  3. Kliknij przycisk rejestracji.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat: *"Email exists in the database !"*.
* **Dane testowe**:
  1. Email: existing@wp.pl.
  2. Pozostałe dane według kroków.

**Test Case 2: Rejestracja nie powinna się powieść przy nieprawidłowym emailu bez znaku @**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /register.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /register.
  2. Wypełnij wszystkie pola, używając:
     + Email: existing.
     + Pozostałe dane są prawidłowe.
  3. Kliknij przycisk rejestracji.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat: *"Email address is invalid"*.
* **Dane testowe**:
  1. Email: existing.

**Test Case 3: Rejestracja nie powinna się powieść przy kodzie pocztowym innym niż 5 cyfr**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /register.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /register.
  2. Wypełnij wszystkie pola, używając:
     + Kod pocztowy: 909011.
     + Pozostałe dane są prawidłowe.
  3. Kliknij przycisk rejestracji.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat: *"Zip code must be 5 digits"*.
* **Dane testowe**:
  1. Kod pocztowy: 909011.

**Test Case 4: Rejestracja nie powinna się powieść, gdy hasło ma mniej niż 6 znaków**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /register.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /register.
  2. Wypełnij wszystkie pola, używając:
     + Hasło: passw.
     + Powtórz hasło: passw.
     + Pozostałe dane są prawidłowe.
  3. Kliknij przycisk rejestracji.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat: *"Password must be at least 6 characters"*.
* **Dane testowe**:
  1. Hasło: passw.

**Test Case 5: Rejestracja nie powinna się powieść przy pustych danych**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /register.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /register.
  2. Kliknij przycisk rejestracji bez wypełniania formularza.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlane są komunikaty walidacyjne:
     + *"First name is required"*.
     + *"Last name is required"*.
     + *"Address is required"*.
     + *"Email is required"*.
     + *"City is required"*.
     + *"Zip code is required"*.
     + *"Password is required"*.
     + *"Please confirm your password"*.
* **Dane testowe**:  
  Brak.

**Test Case 6: Rejestracja powinna zakończyć się sukcesem przy poprawnych danych**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /register.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /register.
  2. Wypełnij wszystkie pola danymi:
     + Imię: Aleks.
     + Nazwisko: Poniat.
     + Adres: Mosina 123.
     + Email: aleks@wp.pl.
     + Miasto: New York.
     + Kod pocztowy: 90901.
     + Hasło: password123.
     + Powtórz hasło: password123.
  3. Kliknij przycisk rejestracji.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Wyświetlany jest komunikat: *"You have successfully registered !"*.
  2. Przyciski nawigacyjne: *"Go to Login!"* są widoczne i prowadzą do /login.
* **Dane testowe**:
  1. Email: aleks@wp.pl.
  2. Pozostałe dane według kroków.

**Test footera**

**Test Case 1: Komponent powinien zawierać dokładnie 3 karty**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /. Widok jest ustawiony na rozdzielczość 1920x1080.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /.
  2. Znajdź grupę kart .card-group.
  3. Sprawdź liczbę elementów .card w grupie.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Grupa kart .card-group zawiera dokładnie 3 elementy .card.

**Test Case 2: Każda karta powinna mieć obrazek**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /. Widok jest ustawiony na rozdzielczość 1920x1080.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /.
  2. Znajdź wszystkie elementy .card.
  3. Dla każdej karty:
     + Upewnij się, że element .card-img-top jest widoczny.
     + Upewnij się, że element .card-img-top posiada atrybut src oraz że atrybut ten nie jest pusty.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Każda karta zawiera widoczny obrazek .card-img-top z niepustym atrybutem src.

**Test Case 3: Każda karta powinna posiadać sekcję**.card-body**oraz**.card-footer

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /. Widok jest ustawiony na rozdzielczość 1920x1080.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /.
  2. Znajdź wszystkie elementy .card.
  3. Dla każdej karty:
     + Upewnij się, że sekcja .card-body jest widoczna.
     + Upewnij się, że sekcja .card-footer jest widoczna.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Każda karta zawiera widoczne sekcje .card-body oraz .card-footer.

**Test Case 4: Każda sekcja**.card-body**powinna zawierać tytuł**<h5>**i tekst**

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /. Widok jest ustawiony na rozdzielczość 1920x1080.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /.
  2. Znajdź wszystkie elementy .card .card-body.
  3. Dla każdej sekcji .card-body:
     + Upewnij się, że zawiera widoczny element .card-title z tekstem.
     + Upewnij się, że zawiera widoczny element .card-text z tekstem.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Każda sekcja .card-body zawiera:
     + Widoczny tytuł .card-title z tekstem.
     + Widoczny tekst .card-text z tekstem.

**Test Case 5: Każda karta powinna zawierać tekst w**.card-footer

* **Warunki wstępne**:  
  Aplikacja jest dostępna pod /. Widok jest ustawiony na rozdzielczość 1920x1080.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /.
  2. Znajdź wszystkie elementy .card .card-footer.
  3. Dla każdej sekcji .card-footer:
     + Upewnij się, że zawiera widoczny element .text-body-secondary z tekstem.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Każda sekcja .card-footer zawiera widoczny tekst w elemencie .text-body-secondary.

**Test Nava**

**Test Case 1: Wyświetlenie paska nawigacyjnego**

* **Tytuł**: Pasek nawigacyjny powinien być widoczny na stronie głównej.
* **Warunki wstępne**:  
  Użytkownik odwiedza stronę główną /.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /.
  2. Znajdź element .navbar.
  3. Sprawdź, czy element .navbar jest widoczny.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Pasek nawigacyjny .navbar jest widoczny na stronie.

**Test Case 2: Sprawdzenie tytułu paska nawigacyjnego**

* **Tytuł**: Pasek nawigacyjny powinien zawierać tytuł "Projekt do testowania".
* **Warunki wstępne**:  
  Użytkownik odwiedza stronę główną /.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /.
  2. Znajdź element .navbar-brand.
  3. Sprawdź, czy element .navbar-brand zawiera tekst "Projekt do testowania".
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Element .navbar-brand zawiera tekst "Projekt do testowania".

**Test Case 3: Otwarcie i zamknięcie menu offcanvas**

* **Tytuł**: Użytkownik może otworzyć i zamknąć menu offcanvas.
* **Warunki wstępne**:  
  Użytkownik odwiedza stronę główną /.
* **Kroki testowe**:
  1. Wejdź na stronę /.
  2. Kliknij przycisk .navbar-toggler.
  3. Sprawdź, czy element .offcanvas jest widoczny.
  4. Kliknij przycisk .btn-close.
  5. Sprawdź, czy element .offcanvas nie jest widoczny.
* **Oczekiwany wynik**:
  1. Po kliknięciu przycisku .navbar-toggler menu .offcanvas staje się widoczne.
  2. Po kliknięciu przycisku .btn-close menu .offcanvas przestaje być widoczne.

**Chat Test**

**Test Case 1: Rejestracja nowego użytkownika**

**Warunki wstępne:**

* Użytkownik nie istnieje w systemie.
* Aplikacja jest dostępna pod /register.

**Kroki testowe:**

1. Otwórz stronę rejestracji /register.
2. Wypełnij formularz rejestracji:
   * Imię: testname
   * Nazwisko: testsurname
   * Adres: address 123
   * Miasto: city 123
   * Kod pocztowy: zip 123
   * E-mail: testuser@example.com
   * Hasło: password123
   * Potwierdzenie hasła: password123
3. Kliknij przycisk **Zarejestruj**.
4. **Oczekiwany wynik:** Konto użytkownika zostaje utworzone, a aplikacja przekierowuje użytkownika do strony logowania.

**Dane testowe:**

* Imię: testname
* Nazwisko: testsurname
* Adres: address 123
* Miasto: city 123
* Kod pocztowy: zip 123
* E-mail: testuser@example.com
* Hasło: password123

**Test Case 2: Logowanie użytkownika**

**Warunki wstępne:**

* Konto użytkownika istnieje w systemie.
* Aplikacja jest dostępna pod /login.

**Kroki testowe:**

1. Otwórz stronę logowania /login.
2. Wprowadź dane logowania:
   * E-mail: testuser@example.com
   * Hasło: password123
3. Kliknij przycisk **Zaloguj się**.
4. **Oczekiwany wynik:** Użytkownik zostaje poprawnie zalogowany i przekierowany do strony głównej. Wyświetlany jest komunikat powitalny z nazwą użytkownika: Xiega.

**Dane testowe:**

* E-mail: testuser@example.com
* Hasło: password123

**Test Case 3: Wejście do sekcji czatu**

**Warunki wstępne:**

* Użytkownik jest zalogowany.

**Kroki testowe:**

1. Po zalogowaniu kliknij przycisk **Chat!** widoczny na stronie głównej.
2. **Oczekiwany wynik:** Użytkownik zostaje przekierowany do sekcji czatu.

**Dane testowe:**

* Brak dodatkowych danych.

**Test Case 4: Wysłanie wiadomości na czacie**

**Warunki wstępne:**

* Użytkownik jest zalogowany.
* Użytkownik znajduje się w sekcji czatu.

**Kroki testowe:**

1. W sekcji czatu wprowadź treść wiadomości: test message w polu tekstowym.
2. Kliknij przycisk **Send**.
3. **Oczekiwany wynik:** Wiadomość zostaje poprawnie wysłana, a serwer zwraca komunikat: Chat message created..

**Dane testowe:**

* Treść wiadomości: test message

**Test Case 5: Obsługa błędów przy wysyłaniu wiadomości**

**Warunki wstępne:**

* Użytkownik jest zalogowany.
* Użytkownik znajduje się w sekcji czatu.
* Serwer zwraca błąd przy próbie wysłania wiadomości.

**Kroki testowe:**

1. W sekcji czatu wprowadź treść wiadomości: test message.
2. Kliknij przycisk **Send**.
3. Przechwyć odpowiedź serwera z błędem (np. statusCode: 500).
4. **Oczekiwany wynik:** Wyświetlany jest komunikat o błędzie: Failed to send message. Please try again..

**Dane testowe:**

* Treść wiadomości: test message